

ประเภทความผิด	รับแจ้ง	จำนวนจับกุม		เป้าหมาย	ประเภทความผิด	จับกุม	
	คดี	คดี	คน	(%)		คดี	คน
1.คดีประเภทอุกฉกรรจ์และสะเทือนขวัญ	0	0	0	0	5.คดีประเภทที่รัฐเป็นผู้เสียหาย	12	12
1.1 จำผู้อื่นโดยเจตนา	0	0	0	0	5.1 ยาเสพติด	6	6
1.2 ปล้นทรัพย์	0	0	0	0	5.1.1 ผลิต	0	0
1.3 ชิงทรัพย์	0	0	0	0	5.1.2 นำเข้า	0	0
1.4 วางเพลิง	0	0	0	0	5.1.3 ส่งออก	0	0
1.5 ลักพาเรียกค่าไถ่	0	0	0	0	5.1.4 จำหน่าย	0	0
2.คดีประเภทที่เกี่ยวข้องกับชีวิต ร่างกายและเพศ	0	0	0	0	5.1.5 ครอบครองเพื่อจำหน่าย	0	0
2.1 จำผู้อื่นโดยไม่เจตนา	0	0	0	0	5.1.6 ครอบครอง	0	0
2.2 กระทำโดยประมาท	0	0	0	0	5.1.7 ครอบครองเพื่อเสพ	0	0
2.3 พยายามจำ	0	0	0	0	5.1.8 เสพยาเสพติด	6	6
2.4 ทำร้ายร่างกาย	0	0	0	0	5.1.8 เป็นผู้ขี้ขี้ขณะมีสารเสพติดในร่างกาย	0	0
2.5 ข่มขืนกระทำชำเรา	0	0	0	0	5.2 อาวุธปืนและวัตถุระเบิด (จำนวน)		
	รับแจ้ง	จับกุม			5.2.1 อาวุธปืนสงคราม	0	0
	ราย	ราย	คน	ร้อยละ	5.2.2 อาวุธปืนธรรมดา (ไม่มีทะเบียน)	4	4
3.คดีประเภทที่เกี่ยวข้องกับทรัพย์สิน	0	0	0	0	5.2.3 อาวุธปืนธรรมดา (มีทะเบียน)	0	0
3.1 ลักทรัพย์					5.2.4 วัตถุระเบิด	0	0
3.1.1 ลักทรัพย์ทั่วไป	0	0	0	0	5.3 การพนัน	0	0
3.1.2 โจรกรรมรถจักรยานยนต์	0	0	0	0	5.3.1 สลากกินรวม	0	0
3.1.3 โจรกรรมรถยนต์	0	0	0	0	5.3.2 ทายผลฟุตบอลออนไลน์	0	0
3.2 วิ่งราวทรัพย์	0	0	0	0	5.3.3 การพนันอื่นๆ	0	0
3.3 ริคเอาทรัพย์	0	0	0	0	5.4 ความผิดเกี่ยวกับ พ.ร.บ.คนเข้าเมือง	0	0
3.4 กรรโชกทรัพย์	0	0	0	0	5.4.1 นำพาให้ที่พักพิง	0	0
3.5 รับของโจร	0	0	0	0	5.4.2 ลักลอบหลบหนีเข้าเมือง	0	0
3.6 ทำให้เสียทรัพย์	0	0	0	0	5.5 ความผิดเกี่ยวกับการป้องกัน และปราบปรามการค้าประเวณี	0	0
	รับแจ้ง	จับกุม			5.6 ความผิดเกี่ยวกับสถานบริการ	0	0
	ราย	คดี	คน	ร้อยละ	5.7 ความผิดเกี่ยวกับการควบคุม เครื่องดื่มแอลกอฮอล์		
4.ประเภทคดีที่น่าสนใจ	1	1	1	100	- จับขี้ขณะมีเมมาหรือของเมาอย่างอื่น	0	0
4.1 ความผิดเกี่ยวกับ อาชญากรรมทางเทคโนโลยี พ.ร.บ.ว่าด้วยการกระทำผิด เกี่ยวกับคอมพิวเตอร์	0	0	0	0	5.8 พ.ร.บ.ป้องกันและปราบปราม การค้ามนุษย์	0	0
4.2 ความผิดเกี่ยวกับบัตรฯ	0	0	0	0	5.9 พ.ร.บ.สงวนและคุ้มครองสัตว์ป่า		
4.3 นื้อโกงทรัพย์	0	0	0	0	- ครอบครองสัตว์ป่าสงวน , สัตว์ป่าคุ้มครอง ฯ	2	2
4.4 ชักยอกทรัพย์	1	1	1	1	5.10 ความผิดเกี่ยวกับป่าไม้ ป่าสงวน		
4.5 บุกรุกเคหสถานฯ	0	0	0	0			
4.6 หมิ่นประมาท	0	0	0	0			